

# bildungsangebote und ausflugsziele

für das Schullandheim Riedenburg



gültig ab 01.09.11

Schullandheimwerk  
Niederbayern – Oberpfalz e.V.

|   |   |    |  |
|---|---|----|--|
| <b>1. Fit und gesund im Schullandheim</b>               | <b>7</b>  |    |  |
| 1.1   | Ein Schritt ins Land des Vertrauens   | 7  |  |
| 1.2   | Fit durch Hip-Hop   | 7  |  |
| 1.3   | Jeder Schritt am Tag ein Erlebnis   | 8  |  |
| 1.4   | Orientier dich Schritt für Schritt  | 8  |  |
| 1.5   | Jeder Schritt in der Nacht ein Erlebnis   | 8  |  |
| 1.6   | Vom Korn zum Brot   | 9  |  |
| 1.7   | Fit mit 5 am Tag  | 9  |  |
| 1.8   | Fit mit der tollen Knolle   Schritte zur Tischmanier                                    | 10 |  |
| 1.9   | Genuss mit allen Sinnen   | 10 |  |
| 1.10  | Ein Brunch gemeinsam lecker   Letzte Schritte in Riedenburg                             | 10 |  |
| 1.11  | Gesundheitswoche - Fit und gesund im Schullandheim                                      | 11 |  |
| <b>2. Natur erleben und entdecken</b>                   | <b>12</b>   |    |  |
| 2.1   | Fossiliensammeln im Steinbruch Jachenhausen   | 12 |  |
| 2.2   | Lebensraum Wald   | 12 |  |
| 2.3   | Lebensraum Hecke  | 12 |  |
| 2.4   | Lebensraum Wasser   | 12 |  |
| 2.5   | Lebensraum Wiese  | 13 |  |
| 2.6   | „Faszination Greifvogel“ – Der Falkner kommt ins Schullandheim!                         | 13 |  |
| 2.7   | Natur-Nachtwanderung  | 13 |  |
| 2.8   | Erlebnisbauernhof Echendorf   | 13 |  |
| <b>3. Teamtraining / Teamerlebnis / Lernkompetenz</b>   | <b>14</b>   |    |  |
| 3.1   | Kennenlertage - wir sind klasse!  | 14 |  |
| 3.2   | Ich will's WISSEN! Sozial- und Lerntaining für Schulklassen                             | 14 |  |
| 3.3   | Gemeinsam Mut üben – Ein Selbstbehauptungskurs für Kinder                               | 15 |  |
| 3.4   | Impulstraining – Zivilcourage für „kleine“ Alltagshelden                                | 15 |  |
| 3.5   | „Catch the cache!“ – Mit dem GPS auf der Jagd nach dem Juraschatz                       | 16 |  |
| 3.6   | Outdoor-Teamtraining für Klassen  | 16 |  |
| 3.7   | It's Team-Time  | 16 |  |
| 3.8   | Leben wie Robinson  | 17 |  |
| 3.9   | Waldhochseilgarten Regensburg   | 17 |  |
| 3.10  | Erlebnismachtwanderung  | 18 |  |
| 3.11  | Waldklettertag  | 18 |  |
| <b>4. Orientierungslauf</b>                             | <b>19</b>   |    |  |
| 4.1   | Grundlagen des Orientierungslaufs   | 19 |  |
| 4.2   | Orientierungslauf im leichten Gelände   | 19 |  |
| 4.3   | Abenteuer-Orientierungslauf - Das Erlebnis im anspruchsvollen Gelände                   | 19 |  |
| 4.4   | Night-Orienteering - Wenn Eulen und Katzen heulen....                                   | 19 |  |
| <b>5. Musik und Tanz</b>                                | <b>20</b>   |    |  |
| 5.1   | Instrumentenbau   | 20 |  |
| 5.2   | Erlebnisreise Afrika: Trommelbau und gemeinsames Trommeln                               | 20 |  |
| 5.3   | Hip-Hop Workshop  | 20 |  |
| 5.4   | Jazz-Dance  | 20 |  |
| <b>6. Theater und Kreatives</b>                         | <b>21</b>   |    |  |
| 6.1   | Schauspielwerkstatt „Schau und spiel!“  | 21 |  |
| 6.2   | Wir bauen einen Lehmofen!   | 21 |  |
| 6.3   | Filzen  | 21 |  |
| 6.4   | Mosaikwerkstatt   | 21 |  |
| 6.5   | Druckwerkstatt  | 22 |  |
| 6.6   | Freskowerkstatt   | 22 |  |
| 6.7   | Historischer Spieleparcours   | 22 |  |
| 6.8   | Anti-Aging, Wellness, Beautyjunkies – Schönheit und Körperpflege durch die Jahrhunderte | 22 |  |
| <b>7. Suchtprävention</b>                               | <b>23</b>   |    |  |
| 7.1   | Süchte und Suchtmittel im Alltag  | 23 |  |
| 7.2   | Spaß und Erleben ohne Drogen  | 23 |  |
| 7.3   | Was bedeutet mir mein Computer, soziales Netzwerk und Co.?                              | 23 |  |
| <b>8. Zirkus</b>  | <b>24</b>   |    |  |
| 8.1   | Zirkuskünste - Schnupperkurs  | 24 |  |
| 8.2   | Zirkuskünste - Artist/in in einem Tag   | 24 |  |
| 8.3   | Clown-Theater   | 24 |  |
| 8.4   | Jonglieren  | 24 |  |
| <b>9. Fremdsprachenkompetenz</b>                        | <b>25</b>   |    |  |
| 9.1   | All around the forest   | 25 |  |
| 9.2   | The Bavarian Sound-Department: A radio play   | 25 |  |
| 9.3   | What's your favourite food?   | 25 |  |
| <b>10. Archäologie und Geschichte</b>                   | <b>26</b>   |    |  |
| 10.1  | Schloss Prunn   | 26 |  |
| 10.2  | Leben wie unsere Vorfahren  | 26 |  |
| 10.3  | Graben (fast) wie echte Archäologen   | 26 |  |
| 10.4  | Tropfsteinhöhle Schulerloch - Höhlenmensch und Feuerschlag                              | 27 |  |
| 10.5  | Tropfsteinhöhle Schulerloch - "Staunen & Erfahren"                                      | 27 |  |
| <b>11. Berufsbildung / Betriebsbesichtigungen</b>       | <b>27</b>   |    |  |
| 11.1  | Dem Schreinerhandwerk auf die Finger geschaut   | 27 |  |
| <b>12. Wanderungen sowie Lehr-/ und Erlebnispfade</b>   | <b>28</b>   |    |  |
| 12.1  | Wanderungen ausgehend vom Schullandheim   | 28 |  |
| 12.2  | Drei – Burgen – Steig   | 28 |  |
| 12.3  | Erlebnispfad Juralandschaft   | 28 |  |
| <b>13. Sehenswürdigkeiten, Ausflugsziele, Sonstiges</b> | <b>29</b>   |    |  |
| 13.1  | Befreiungshalle Kelheim   | 29 |  |
| 13.2  | Kloster Weltenburg und Asamkirche   | 29 |  |
| 13.3  | Falknerei Rosenburg - Die Könige der Lüfte in freiem Flug                               | 30 |  |
| 13.4  | Tropfsteinhöhle Schulerloch bei Kelheim   | 30 |  |
| 13.5  | Waffen- Huf- und Hammerschmiede Hexenagger  | 30 |  |
| 13.6  | Badesee Sankt Agatha  | 30 |  |
| 13.7  | Sommerrodelbahn Altmühlbob  | 31 |  |
| 13.8  | Erlebnisbad Keldorado   | 31 |  |
| 13.9  | Ausflug nach Regensburg   | 31 |  |



## Herzlich willkommen im Schullandheim Riedenburg!

Zwischen angenehmen Wacholderheiden und schattenspendenden Wäldern befindet sich das am Rande des Luftkurortes Riedenburg gelegene Schullandheim. Umgeben von einer schönen Landschaft thront das für drei Schulklassen ausgelegte Gebäude hoch über dem Altmühltal. Auch auf dem großzügig angelegten Gelände mit zahlreichen Sportmöglichkeiten und einem Klassenzimmer im Grünen sind herrliche Wacholderheiden mit ihrem Blumenreichtum zu finden. Hier gaukeln im Sommer viele bunte Schmetterlinge in der Luft.

### Bildungs- und Erlebnisangebote

Sie können sich gerne aus diesem umfassenden Angebot an verschiedensten lehr- und erlebnisreichen Kursen und Führungen, die speziell für Kinder und Jugendliche konzipiert wurden, Ihr ganz persönliches Programm für Ihren Schullandheimaufenthalt zusammenstellen. Die einzelnen Veranstaltungen entnehmen Sie bitte dieser Broschüre. **Sämtliche Bildungsangebote werden von professionellen Dozenten durchgeführt. Die Buchung erfolgt zentral über das Schullandheimwerk**, so dass für Sie aufwendige Terminabstimmungen mit den Kursleitern entfallen.

**Bitte buchen Sie die Bildungsangebote nach Möglichkeit 3 Monate im Voraus.** Da wir überwiegend mit externen Dozenten zusammenarbeiten besteht unter Umständen die Möglichkeit, dass einzelne Kurse kurzzeitig nicht verfügbar sind. Aufgrund der längeren Gültigkeitsdauer der Broschüre sind **Änderungen vorbehalten.**



### Hilfen zur Vorbereitung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes

Ergänzend zu den Bildungs- und Erlebnisangeboten bieten wir Ihnen gerne Unterstützung bei der Planung und Durchführung des Schullandheimaufenthaltes in Form eines Beratungsgespräches an.

#### Ausstattung:

##### Räumlichkeiten

- 20 Schülerzimmer mit insgesamt 95 Betten
- 1 behindertengerechtes Schülerzimmer
- 6 Lehrerzimmer
- 2 Kaminhallen
- 2 Speisesäle
- 3 Unterrichtsräume, hiervon ist ein Raum zusätzlich mit 8 Computern ausgestattet
- 2 Werkräume
- 1 Turnhalle
- 3 Tischtennisräume

##### Gelände

- Niedrigseilgarten
- Fußballplatz
- Hartplatz
- Sprunggrube
- Beachvolleyballfeld
- Lagerfeuerstelle
- Klassenzimmer im Grünen
- Große Spielwiese
- Waldlehrpfad und Lehrgarten
- Teich
- Orientierungslaufbahn

##### Medien / Lehrmittel / Weiteres

- Videobeamer, DVD-Gerät, Fernseher, CD-Player
- 2 Kicker
- 2 Tischtennisplatten
- Flügel
- Computerraum mit 8 Computern mit Internetzugang
- 3 Overheadprojektoren
- Kopiergerät





# Bildungsangebote

## 1. Fit und gesund im Schullandheim

Gesundheitserziehung stellt einen wichtigen Baustein in der Bildungsarbeit dar. Im Schullandheim Riedenburg wurden zu dem Thema in Zusammenarbeit mit der Universität Bayreuth und dem Bayerischen Schullandheimwerk lehrreiche und interessante Module zu Bewegung, Teamtraining und Ernährung entwickelt. Diese können einzeln oder in ihrer Gesamtheit als „Gesundheitswoche“ gebucht werden.

### **Buchung von Aufenthalten und Bildungsangeboten**

Bitte führen Sie die Buchung des Aufenthaltes sowie der Bildungsbausteine über das **Schullandheimwerk Niederbayern-Oberpfalz e. V.** mit den folgenden Kontaktdaten durch:

#### **Schullandheimwerk Niederbayern-Oberpfalz e. V.**

Lilienthalstraße 10  
93049 Regensburg  
Tel. 0941/708207-0 /-1  
Fax. 0941/708207-4  
info@schullandheimwerk.de  
www.schullandheimwerk.de

### **Anschrift des Schullandheims Riedenburg**

Schullandheimweg 1  
93339 Riedenburg  
Tel. 09442/523  
Fax. 09442/906224

### 1.1 **Ein Schritt ins Land des Vertrauens**

In diesem Baustein wird handlungsorientiert vermittelt, wie über Vertrauen Kooperation entstehen kann. Des Weiteren werden die Kinder an persönliche Grenzen geführt, die sie sich selbst setzen und erkennen. In den verschiedenen Reflexionsphasen werden die Kinder spüren, wie gut es sich anfühlt, in der Gruppe schwierige, selbstgesteckte Ziele zu erreichen. Durch diesen Baustein werden Wir-Gefühl und Selbstvertrauen gestärkt.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 12,00 €      |

### 1.2 **Fit durch Hip-Hop**

Hip-Hop ist bei den Jugendlichen der präsenteste Tanzstil. Sehr lockere Bewegungen wechseln mit schnellen Moves. Auch akrobatische Elemente fließen mit ein. Perfektion beim Ausführen einzelner Figuren gibt es hier jedoch nicht, da jeder Tänzer die Grundbewegung nach seiner Art verändert. Je rhythmischer und individueller, desto besser. Dies ist mit ein Grund, warum der Tanzstil einen sehr hohen Motivationsgrad bei den Kindern hervorruft. In diesem Kurs werden die Teilnehmer viel Spaß und Freude am rhythmischen Bewegen entwickeln.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 6,50 €       |



### 1.3 Jeder Schritt am Tag ein Erlebnis

Der GPS-Orientierungslauf ("Geocachen") ist eine als Schnitzeljagd konzipierte Wanderung. Ein GPS-Gerät, das nur die Richtung und die Entfernung zu dem nächsten Zwischenziel anzeigt, hilft den Teilnehmern beim Aufspüren der richtigen Punkte. Um möglichst zügig voranzukommen ist es wichtig, die zur Verfügung stehende Landkarte genau zu lesen und mit dem Gelände in Einklang zu bringen, eine Fähigkeit, die in diesem Kurs besonders geschult wird. Nach dem Erreichen sämtlicher Zwischenziele gilt es, den finalen Schatz zu finden und zu bergen.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 9,50 €       |

### 1.4 Orientier dich Schritt für Schritt

Das Schullandheim ist von einer attraktiven Wald- und Wiesenlandschaft umgeben. Hier können Kinder und Jugendliche nach einer intensiven Einweisung ein vielfältiges Postennetz (Score-OL) oder eine Orientierungsbahn ablaufen. Die Teilnehmer werden in Kleingruppen unterwegs sein, so dass dieses besondere Naturabenteuer auch den Teamgeist stärkt.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 6. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 4,50 €       |

### 1.5 Jeder Schritt in der Nacht ein Erlebnis

Den Wald einmal mit allen Sinnen kennen zu lernen und hierbei völlig neue Erfahrungen zu machen ist das Ziel der Nachtwanderung. Sie werden staunen, was es im Dunkeln zu hören, fühlen und riechen gibt und dürfen sich auf Überraschungen gefasst machen. Denn wenn man sich im stockfinsteren Wald abseits aller Wege nicht mehr auf seine Augen verlassen kann, ist man seinen „Leidensgenossen“ für jede gereichte Hand dankbar...

Die Erlebnisnachtwanderung ist für Schüler von der dritten bis zur siebten Klasse ein unvergessliches Erlebnis.

| Dauer   | Klasse            | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|-------------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 2 h | ab 3. - 7. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 4,50 €       |

### 1.6 Vom Korn zum Brot

Die Kinder und Jugendlichen lernen die Bedeutung des täglichen Brotes für eine gesunde Ernährung kennen. Sie studieren die verschiedenen Getreidearten als Ähre, Korn und Mehl. Doch wie wird eigentlich das Korn zum Mehl und was ist dabei für den Verbraucher wichtig?

Mehrere Brotwaren werden nach Anleitung von den Schülern selbst angefertigt. Diese können beim anschließenden Abendessen verzehrt, bzw. schön verpackt werden (als Mitbringsel und Anregung für die Familie).

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |

### 1.7 Fit mit 5 am Tag

In diesem Baustein lernen die Kinder die Grundzüge der gesunden und abwechslungsreichen Ernährung unter anderem mit praktischen Übungen.

Wichtige Lernziele hierbei sind:

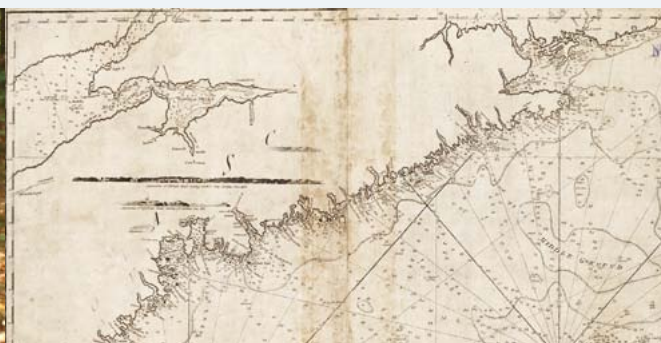
- Zusammenhänge zwischen Ernährung und Gesundheit zu erfassen
- Die eigene Speiseauswahl richtig zu bewerten
- Kennenlernen der Ernährungspyramide
- Ideen für die eigene Frühstücksgestaltung
- Bewertung der eigenen Pausensituation in der Schule

Im 2. Teil des Moduls steht unter dem Motto „Schritt für Schritt zum richtigen Essen und Trinken“ das Thema Obst und Gemüse im Mittelpunkt.

Hier erfassen die Kinder wie positiv sich Vitamine und sekundäre Pflanzenstoffe auf den Körper auswirken (Schutz vor Erkältung, schöne Haut, schöne Fingernägel, viel Power...). Auch lernen sie, wie viel Obst und Gemüse wir essen sollen, damit es unserem Körper gut geht.

Das Praktische kommt natürlich nicht zu kurz. So werden Orangensaft und Fruchtspieße selbst hergestellt, die dann zum genussvollen Abschluss verspeist werden.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 4,00 €       |



### 1.8 Fit mit der tollen Knolle | Schritte zur Tischmanier

Der Pro-Kopf-Verbrauch von Kartoffeln ist in den letzten Jahren stark zurückgegangen. Doch gerade die Kartoffel ist, richtig zubereitet, ein sehr gesundes und leckeres Lebensmittel. Gleichzeitig können Kartoffeln, im Übermaß in Form von Fertigprodukten wie Chips oder Pommes genossen, auch negative Wirkungen auf den Körper entfalten. In dieser Unterrichtseinheit erfahren die Kinder die positiven und negativen Auswirkungen der Kartoffel.

Sie werden selber anhand von Rezepten schmackhafte Gerichte aus der „tollen Knolle“ zaubern. Dabei gilt es auch wichtige Hygieneregeln, die bei der Zubereitung von Speisen notwendig sind, zu erlernen.

Dies leitet zum 2. Teil des Kurses über:

Hier werden die guten Tischsitten eingeübt. An Beispielen erkennen sie die wohlthuende Wirkung guter Tischkultur. Ebenso wird aufgezeigt, wie sich die Stimmung der einzelnen Familienmitglieder auf die Atmosphäre am Esstisch auswirkt. Dieser Baustein sollte am Anfang des Schullandheimaufenthaltes durchgeführt werden, so kann das Erlernte schon während der ganzen Woche bei den gemeinsamen Mahlzeiten praktiziert und eingeübt werden.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |

### 1.9 Genuss mit allen Sinnen

Ein Quiz für alle Sinne wird in Form von verschiedenen Stationen durchgeführt. Die Kinder werden durch dieses spannende Quiz zu einem genussvollen Essen mit allen Sinnen angeregt. So werden hierbei auch einzelne Sinne ausgeblendet, z. B. durch Verbinden der Augen. Hierdurch werden nämlich die anderen Sinne gezielt geschärft. Darüber hinaus werden auch hilfreiche Techniken zum Feststellen des Reifegrades von Lebensmitteln erlernt.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 1 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 2,50 €       |

### 1.10 Ein Brunch gemeinsam lecker | Letzte Schritte in Riedenburg

Den Höhepunkt der gemeinsamen Woche bildet ein Brunch. Dabei werden die während des Schullandheimaufenthalts erlernten Kenntnisse und Fähigkeiten praktisch angewendet. Hierbei steht das „Gemeinschaftserlebnis“ noch einmal im Mittelpunkt.

Im Rahmen der „Letzten Schritte in Riedenburg“ werden die Erlebnisse der Woche reflektiert und ein offenes, positives Feedback gegeben.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |

### 1.11 Gesundheitswoche - Fit und gesund im Schullandheim

Es besteht die Möglichkeit, sämtliche vorgestellten „fit und gesund“-Bildungsangebote in Verbindung mit weiteren Lehreinheiten als spannendes Wochenprogramm zu buchen (Stundenplan siehe unten).

Einige Bausteine werden von der Lehrkraft selbst durchgeführt. Hierfür stehen selbstverständlich ausgearbeitete Unterrichts- und Vorbereitungsunterlagen zur Verfügung.

| Dauer              | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|--------------------|--------------|---------------|------------|--------------|
| Montag bis Freitag | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 55,00 €      |

Fit und gesund-Wochenplan Schullandheim Riedenburg: Schritt für Schritt, Riedenburg macht fit!

| Zeit                  | Montag   | Dienstag   | Mittwoch                                  | Donnerstag                     | Freitag   |
|-----------------------|--|--|---|--------------------------------|---|
| 08.00 Uhr             | Erste Schritte in Riedenburg                       | Frühstück  |   |                                | Fit in den Tag<br>LK  |
| 08.45 Uhr             |  | Fit in den Tag   |   |                                | Ein Brunch gemeinsam lecker<br>EFK  |
| 09.30 Uhr             |  | Fit mit 5 am Tag<br>EFK                                    | Orientier dich Schritt für Schritt<br>BFK | Fit durch Hip-Hop<br>BFK       | Letzte Schritte in Riedenburg<br>EFK + LK   |
| 10.30 Uhr - 11.45 Uhr |  | Schritt für Schritt zum richtigen Essen und Trinken<br>EFK |   |                                |   |
| 12.00 Uhr             |  | Mittagessen  |   |                                |   |
| 13.00 Uhr             | Freizeit   |  |   |                                |   |
| 14.00 Uhr - 15.00 Uhr | Schritte zur Tischmanier<br>EFK                    | Ein Schritt ins Land des Vertrauens<br>BFK                 | Jeder Schritt am Tag ein Erlebnis<br>BFK  | Vom Korn zum Brot<br>EFK       | <b>Legende:</b><br>BFK = Bewegungsfachkraft<br>EFK = Ernährungsfachkraft<br>LK = Lehrkraft<br>S = Sonstige/Schullandheimleitung |
| 15.00 Uhr - 17.00 Uhr | Fit mit der tollen Knolle!<br>EFK                  |  |   |                                |   |
| 17.30 Uhr             | Abendessen   |  |   |                                |   |
| 18.30 Uhr - 19.30 Uhr | Toben wie die Füchse<br>LK                         | Jeder Schritt in der Nacht ein Erlebnis<br>BFK             | Fit in die Zukunft mit der Familie<br>LK  | Genuss mit allen Sinnen<br>EFK |   |
| 19.30 Uhr - Nachtruhe | Schritt um Schritt auf den Spuren des Hauses<br>LK |  | Fit im Team<br>LK                         | It's Partytime<br>LK           |   |

## 2. Natur erleben und entdecken

Alle Führungen werden je nach Altersklasse unterschiedlich gestaltet. Ebenso steht die spielerische Erläuterung und Veranschaulichung der einzelnen Themen im Vordergrund.

### 2.1 Fossiliensammeln im Steinbruch Jachenhausen

Mit Hammer und Meißel bewaffnet geht es auf eine Entdeckungsreise in die Vergangenheit. Gesucht werden in den Jachenhausener Plattenkalken interessante Fossilien. Sicherlich wird fast jeder mit einem Schatz aus der Vergangenheit zurückkommen. In diesem Steinbruch wurde übrigens auch einmal ein echter Archaeopteryx gefunden.

| Dauer   | Klasse       | Ort          | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|--------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 2. Klasse | Jachenhausen | 4 km       | 2,80 €       |

### 2.2 Lebensraum Wald

Die Waldführungen werden je nach Altersklasse und gewünschtem Schwerpunktthema unterschiedlich gestaltet. Bei der erlebnisreichen Führung werden selbstverständlich auch die wichtigsten Baumarten und ökologischen Zusammenhänge z. T. auch spielerisch vermittelt.

| Dauer   | Klasse         | Ort                    | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|------------------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 1. - 7. Klasse | Umgebung Schullandheim | 0 km       | 2,80 €       |

### 2.3 Lebensraum Hecke

Die Kinder gehen auf Entdeckungsreise in das Reich der Hecke. Hier leben viele Tiere, die entdeckt werden wollen! Natürlich wird den kleinen Naturforschern auch vermittelt, welche Beeren, die ja in den Hecken zuhauf vorkommen, genießbar und welche giftig sind.

| Dauer   | Klasse         | Ort                    | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|------------------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 1. - 7. Klasse | Umgebung Schullandheim | 0 km       | 2,80 €       |

### 2.4 Lebensraum Wasser

Das Wasser ist ein vielfältiger Lebensraum. Doch den meisten leider unbekannt. Hier gibt es vieles zu erkunden. Selbstverständlich werden wir auch mit Keschern bewaffnet selber nach Tieren im Wasser suchen, um diese dann ganz genau zu betrachten.

| Dauer   | Klasse         | Ort                    | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|------------------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 1. - 7. Klasse | Umgebung Schullandheim | 0 km       | 2,80 €       |

### 2.5 Lebensraum Wiese

Lernt die bunte Fülle des Lebens in der Wiese kennen! Im Rahmen der Führung wird Vieles rund um den Lebensraum Wiese vermittelt – auch auf spielerischem Weg.

| Dauer   | Klasse         | Ort                    | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|------------------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 1. - 7. Klasse | Umgebung Schullandheim | 0 km       | 2,80 €       |

### 2.6 „Faszination Greifvogel“ – Der Falkner kommt ins Schullandheim!

Hier erleben die Kinder und Jugendlichen hautnah die Faszination, die von Greifvögeln ausgeht, denn der Falkner wird mit einigen seiner anmutigen Tiere ins Schullandheim kommen. Uhu, Wüstenbussard, Sakerfalke und Kolkrabe und vielleicht sogar ein Adler sind mit von der Partie! Die Kinder dürfen selbst in den Lederhandschuh schlüpfen und einige Stunden mit den Greifvögeln verbringen. In entspannter Atmosphäre erlernen sie den Umgang mit diesen äußerst sensiblen Tieren und werden mit Hilfestellung des Falkners selbstständig mit den Greifvögeln arbeiten.



| Dauer   | Klasse         | Ort                    | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|------------------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 1. - 8. Klasse | Umgebung Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |

### 2.7 Natur-Nachtwanderung

Im Dunkel der Nacht gibt es so manches zu Erfahren und zu Erleben. Vielleicht stöbern wir ja auf der Wanderung sogar einige Tiere auf, die sich im Düsternen verbergen... Auch werden uns ein paar spannende Geschichten auf den Weg begleiten...

| Dauer   | Klasse         | Ort           | Entfernung | Kosten |
|---------|----------------|---------------|------------|--------|
| ca. 2 h | 1. - 5. Klasse | Schullandheim | -          | 2,80 € |

### 2.8 Erlebnisbauernhof Echendorf

Die Besucher tauchen in die Welt der historischen Landarbeit ein. Im Rahmen einer spannenden Führung durch das Bauernhofmuseum erleben sie den Wandel der Zeit im bäuerlichen Leben - von der Handarbeit bis zum Einsatz von Traktoren - ...

Anschließend können die Kinder entweder in traditioneller Art und Weise Seile herstellen (jedes Kind kann sich dann sein eigenes Hüpfseil mit nach Hause nehmen) oder es geht mit Traktor und Anhänger in den Wald. Hier werden die Kinder einiges über die damalige Waldbewirtschaftung erfahren und selber mit einer großen Zugsäge Baumscheiben schneiden. Diese können sie anschließend bedrucken und mit nach Hause nehmen.

Bitte bei der Buchung angeben ob das Thema „Seilherstellung“ oder „Wald“ gewünscht ist.

| Dauer   | Klasse         | Ort       | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|-----------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 1. - 6. Klasse | Echendorf | 8 km       | 5,50 €       |

Hinweis: Mindestteilnehmerzahl: 25 Personen

### 3. Teamtraining / Teamerlebnis / Lernkompetenz

#### 3.1 Kennenlertage - wir sind klasse!

Jede neue Klasse benötigt ihre ganz eigene Zeit um eine starke Klassengemeinschaft entstehen zu lassen. Diese trägt dazu bei, dass sich die Schüler/innen geborgen fühlen, in ihrer Einzigartigkeit geschätzt sehen aber auch individuell wirken können. Bei unseren Kennenlertagen legen wir also vor allem großen Wert auf die Beziehungsarbeit.

Es geht für Schüler/innen und Lehrkräfte darum, Vertrauen ineinander zu entwickeln, Berührungängste abzubauen und ein Gespür für den „anderen“ zu bekommen. Dies alles auf praktische und spielerische Art und Weise. So können gemeinsam bestandene Abenteuerspiele und Kooperationsaufgaben den Grundstein für ein harmonisches und erfolgreiches Lehren wie auch Lernen in der Klasse legen.

| Dauer | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten           |
|-------|--------------|---------------|------------|------------------|
| 1 Tag | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0          | 395 € pro Klasse |

weitere Infos unter [www.temprament-team.de](http://www.temprament-team.de)

#### 3.2 Ich will's WISSEN! Sozial- und Lerntraining für Schulklassen

Lernen ist ein komplexer Prozess, von dem wir einiges wissen, vieles vermuten und mehrere tausend Jahre Erfahrung haben. In der heutigen Zeit gelten die Fähigkeiten Lernziele zu erreichen, selbständig zu lernen, effiziente Lernstrategien anzuwenden und selbst Lernkontrollen durchzuführen, neben der sozialen Kompetenz, als wichtige Schlüsselqualifikationen in der Schule und im späteren Berufsleben. In unserem Sozial- und Lerntraining werden deshalb sowohl soziale Kompetenzen wie Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit in erlebnis- und handlungsorientierten Interaktionen trainiert, als auch Fragen rund um das Thema „Lernen“ bearbeitet. Dabei gilt es die vorgestellten Lern- und Arbeitstechniken nicht nur theoretisch zu erfahren, sondern sie direkt praktisch anzuwenden und zu erproben.

Das Training stellt so eine abwechslungsreiche Mischung aus Wissensvermittlung und aktivem Handeln dar. Gewonnene Erfahrungen und neu Erlerntes können in Schule und Alltag transferiert und in Zukunft erfolgreich dort eingesetzt werden.

| Dauer             | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten                   |
|-------------------|--------------|---------------|------------|--------------------------|
| ein bis drei Tage | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0          | 395 € pro Klasse und Tag |

weitere Infos unter [www.temprament-team.de](http://www.temprament-team.de)

#### 3.3 Gemeinsam Mut üben – Ein Selbstbehauptungskurs für Kinder

Hierbei handelt es sich um ein Präventionsprojekt, das zum Ziel hat, Kinder mit viel Freude und zahlreichen Rollenspielen für mögliche Konflikt- und Gefahrensituationen zu stärken. Dabei stehen Alltagssituationen, die Kinder immer wieder auf dem Schulhof, im Bus, in der Freizeit oder auch zu Hause erleben im Vordergrund. Streitkultur und Konfliktlösungsstrategien werden spielerisch anhand verschiedener Methoden gefördert. Die Kinder werden geschult, sich ihrer eigenen Gefühle sicherer zu werden, Vertrauen in sich selbst zu gewinnen und sich als angemessen mutig und stark zu empfinden.

Sie lernen Grenzen setzen und andere Grenzen zu akzeptieren sowie verschiedene Formen der Selbstbehauptung. Des Weiteren werden den Kindern über Bewegungs- und Rollenspiele der Einsatz und die Wirkung von Körpersprache verständlich und erfahrbar gemacht.

| Dauer     | Klasse         | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-----------|----------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3,5 h | 3. - 5. Klasse | Schullandheim | 0          | 6,50 €       |

#### 3.4 Impulstraining – Zivilcourage für „kleine“ Alltagshelden

In dem Programm geht es nicht darum, spezielle Kampftechniken und übertriebenen Mut gegen Gewalttäter zu trainieren. Das Ziel ist vielmehr, die Schüler/innen verantwortungsvoll für konkrete Möglichkeiten der Zivilcourage in ihrem (Schul-)Alltag zu sensibilisieren und mit ihnen überlegtes Handeln zu trainieren, das die Entstehung und Eskalation von Gewalt gegen dritte verhindern kann.

In dem sozialpsychologisch fundierten Impulstraining werden durch viele Übungen und Rollenspiele Themen wie z.B. Ausgrenzung in der Klasse für die Schüler/innen direkt erlebbar. Dadurch kann ganz praktisch und gemeinsam an der Übernahme von Verantwortung, der Erhöhung der Selbstsicherheit und angemessenem Helferverhalten gearbeitet werden.

| Dauer | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P.     |
|-------|--------------|---------------|------------|------------------|
| 1 Tag | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0          | 395 € pro Klasse |

weitere Infos unter [www.temprament-team.de](http://www.temprament-team.de)



### 3.5 „Catch the cache!“ – Mit dem GPS auf der Jagd nach dem Juraschatz

Kennt Ihr Geocaching? Nein? Dann geht mit uns und mit Hilfe von satellitengesteuerten GPS-Geräten auf moderne Schatzsuche. Dabei gilt es, spannende Rätsel zu lösen, bei denen Ihr eine Menge über unsere heimische Natur erfahrt. Die richtigen Antworten auf die Fragen werden Euch auf eine heiße Spur in Richtung „Juraschatz“ führen. Doch nicht nur das, da Ihr in Gruppen auf Jagd nach dem Schatz unterwegs seid, ist selbstverständlich auch intensive Teamarbeit gefragt...

|            |              |               |
|------------|--------------|---------------|
| Dauer      | Klasse       | Ort           |
| ca. 3 h    | ab 2. Klasse | Schullandheim |
| Entfernung | Kosten p. P. |               |
| 0          | 2,80 €       |               |

### 3.6 Outdoor-Teamtraining für Klassen

Teamfähigkeit ist eine Schlüsselqualifikation der heutigen Zeit geworden, in der Schule ebenso wie später im Berufsleben. Anhand von verschiedenen Problemlöseaufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad wird die Fähigkeit der Schüler zu Kommunikation und Kooperation gefördert. Dabei wird der Klasse, was Einfallsreichtum und Geschicklichkeit betrifft, einiges abverlangt und jeder ist gefordert. Nach jeder Aufgabe bleibt Zeit, die Eindrücke zu besprechen und Konsequenzen für das nächste Projekt zu ziehen. Schrittweise klappt es besser – jetzt ziehen alle an einem Strang!

|       |              |               |            |              |
|-------|--------------|---------------|------------|--------------|
| Dauer | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
| 1 Tag | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0          | 15,00 €      |

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: 280 €; weitere Infos unter [www.simply-outdoor.de](http://www.simply-outdoor.de)

### 3.7 It's Team-Time

Zweieinhalb Tage befassen wir uns bei In- und Outdooraktivitäten mit dem Thema „Teamarbeit und Gesprächskultur“. In theoretischen Einheiten erarbeiten die Schüler die Grundlagen erfolgreicher Zusammenarbeit und können ihre Erkenntnisse dann bei vielen Kooperationsaufgaben mit steigender Schwierigkeit unter Beweis stellen. Teamprojekte, Rollenspiele, Diskussions- und Reflexionsrunden gehören zum Programm. Eines wird zum Schluss jeder erlebt haben: Gemeinsam kommt man weiter – und es macht sogar eine Menge Spaß!

|          |              |               |            |              |
|----------|--------------|---------------|------------|--------------|
| Dauer    | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
| 2,5 Tage | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0          | 39,00 €      |

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: 750 €; weitere Infos unter [www.simply-outdoor.de](http://www.simply-outdoor.de)

### 3.8 Leben wie Robinson

Die Klasse ist mit dem Flugzeug im Wald notgelandet! Gut, dass noch Funkverbindung mit dem Tower besteht, der die Schüler zurück in die Zivilisation lotst, wenn sie richtig mit dem Kompass umgehen. Auf dem Weg wird Feuer gemacht, Tee gekocht aus dem, was der Wald hergibt, Verletzte werden transportiert, Notunterkünfte werden gebaut, Essbares muss gefunden werden – und zum Schluss gibt's eine Überraschung für die ganz Harten...

|       |                |               |            |              |
|-------|----------------|---------------|------------|--------------|
| Dauer | Klasse         | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
| 1 Tag | 3. - 6. Klasse | Schullandheim | 0          | 15,00 €      |

Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: 280 €; weitere Infos unter [www.simply-outdoor.de](http://www.simply-outdoor.de)

### 3.9 Waldhochseilgarten Regensburg



Im Kletterwald Regensburg erlebt ihr Abenteuer pur! Vielfältige luftige und spannende Parcours gilt es zu überwinden. Hierbei wird nicht nur die Motorik, das Selbstvertrauen und die Bewegungskoordination gesteigert, sondern auch das Eigenverantwortung übernehmen und das gegenseitige Aufeinander achten geschult. Die Zeit im Kletterwald ist also weit mehr als ein schönes Erlebnis in der Natur...

Selbstverständlich wird im TÜV-zertifizierten Kletterwald genauestens auf Sicherheit geachtet.

|         |              |          |            |  |
|---------|--------------|----------|------------|--|
| Dauer   | Klasse       | Ort      | Entfernung | Kosten p. P.   |
| 3 - 4 h | ab 5. Klasse | Riegling | 34 km      | 16,00 € für Kinder und Jugendliche bis 16 Jahre, Gruppenrabatt möglich |

Weitere Infos: [www.kletterwald-regensburg.de](http://www.kletterwald-regensburg.de)





### 3.10 Erlebnisnachtwanderung

Den Wald einmal mit allen Sinnen kennen zu lernen und hierbei völlig neue Erfahrungen zu machen ist das Ziel unserer Nachtwanderung. Sie werden staunen, was es im Dunkeln zu hören, fühlen und riechen gibt und dürfen sich auf Überraschungen gefasst machen. Denn wenn man sich im stockfinsternen Wald abseits aller Wege nicht mehr auf seine Augen verlassen kann, ist man seinen Leidensgenossen für jede gereichte Hand dankbar...

Die Erlebnisnachtwanderung ist für Schüler von der dritten bis zur siebten Klasse ein unvergessliches Erlebnis.

| Dauer       | Klasse         | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-------------|----------------|---------------|------------|--------------|
| 2-3 Stunden | 3. - 7. Klasse | Schullandheim | 0          | 4,50 €       |

*Hinweis: Die Buchung dieser Erlebnisnachtwanderung ist nur im Zusammenhang mit der Buchung eines anderen Angebots von simply outdoor möglich. Ansonsten besteht selbstverständlich die Möglichkeit die Natur-Nachtwanderung zu buchen (siehe Programmpunkt 2.7).*



### 3.11 Waldklettertag

Einmal wie Tarzan ins Blätterdach der Bäume zu klettern, mit einer selbstgebauten Seilbrücke oder Seilbahn eine Schlucht zu überwinden oder sich an einem Steilhang abzuseilen, das alles kann die Schüler beim Tarzantag erwarten. Die Klasse erhält hierzu im Vorfeld eine Einweisung in Knotenkunde, verschiedene Kletter- und Sicherungstechniken. Die Programmbetreuer verhelfen hier natürlich auch ängstlichen Kindern schrittweise zum Erfolg.

| Dauer | Klasse       | Ort           |
|-------|--------------|---------------|
| 1 Tag | 3.-7. Klasse | Schullandheim |

| Entfernung | Kosten p. P. |
|------------|--------------|
| 0          | 16,00 €      |

*Hinweis: Mindestumsatz pro Klasse: 310 €; weitere Infos unter [www.simply-outdoor.de](http://www.simply-outdoor.de)*

## 4. Orientierungslauf

### 4.1 Grundlagen des Orientierungslaufs

In diesem Kurs lernen die Teilnehmer das Lesen einer Orientierungslaufkarte, den Gebrauch des Kompasses sowie den Abgleich der Karte mit dem Gelände. Hierzu gehören auch das Richtungshalten und das Abschätzen von Entfernungen.

Das Praktische kommt in diesem Baustein natürlich nicht zu kurz. Die Teilnehmer werden ihren ersten spannenden Orientierungslauf unter fachlicher Anleitung durchführen.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 4,50 €       |

### 4.2 Orientierungslauf im leichten Gelände

Das schöne Außengelände des Schullandheims lädt zu einem gemeinsamen Lauferlebnis ein. Die Teilnehmer werden in Kleingruppen verschiedene, über das Gelände verstreute Posten anlaufen. Hierbei helfen ihnen eine Postennetzkarte und ein Kompass.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 2 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 3,50 €       |

### 4.3 Abenteuer-Orientierungslauf - Das Erlebnis im anspruchsvollen Gelände

Das Schullandheim ist von Wacholderheiden, Wäldern und Wiesen umgeben. Hier werden die Teilnehmer nach einer intensiven Einweisung ein abwechslungsreiches Postennetz oder eine Orientierungsbahn ablaufen. Hierbei kommt es auch auf Teamgeist an, denn die Läufer sind in kleinen Gruppen unterwegs.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 4,50 €       |

### 4.4 Night-Orientierung - Wenn Eulen und Katzen heulen....

Dieses Erlebnis der besonderen Art wird im Dunkel der Nacht stattfinden. Eine Einweisung erfolgt während einer geführten OL-Bahn im tiefen Wald. Nachdem die Teilnehmer gelernt haben, sich im Dunkeln zu orientieren, werden sie selbstständig, je nach Alter, im umzäunten Gelände des Schullandheims oder im Wald einen erlebnisreichen Orientierungslauf absolvieren.



| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 4,50 €       |

## 5. Musik und Tanz

### 5.1 Instrumentenbau

Wir steigen mit Sing- und Bewegungsspielen in den Themenkreis Musik ein, um einen ersten Kontakt mit den vielfältigen Instrumenten zu bekommen, die in dem Workshop gebaut werden können. Jedes Kind darf sich sein Wunschinstrument unter fachkundiger Betreuung selber bauen und gestalten. Hierbei stehen Trommeln, Rasseln, Regenmacher, Musikballons, Geräuschedosen, Astgabelrassel, Nußschalenkastagnetten zur Auswahl. Abschließend treffen wir uns für eine Stunde je nach Wunsch ums Lagerfeuer, im Stuhlkreis oder auf der Wiese (Wald) und machen mit unseren Instrumenten gemeinsam Musik.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 13,00 €      |

### 5.2 Erlebnisreise Afrika: Trommelbau und gemeinsames Trommeln

Zu Beginn schauen wir uns kurz gemeinsam den Kontinent Afrika geographisch an, singen afrikanische Lieder und lernen einen afrikanischen Tanz. Und schon geht es los mit dem Instrumentenbau.... Bereits nach einer Stunde fleißigen Bastelns hat jedes Kind seine eigene Trommel gebaut, die dann auch ausgiebig beim gemeinsamen Musizieren zum Einsatz kommt.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 13,00 €      |

### 5.3 Hip-Hop Workshop

Beginnend mit einem Aufwärmtraining, werden Grundelemente aus dem Hip-Hop und Jazzdance vermittelt. Ziel des Kurses ist es, eine leichte Choreographie zu erlernen und so Lust und Freude an der Bewegung zu wecken, sowie Gleichgewicht, Koordination und Gruppenstärke zu schulen.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 6,50 €       |

### 5.4 Jazz-Dance

Einer der wichtigsten Bestandteile des Hip Hop's. Lerne die richtige Körperhaltung, professionelle Turns und die neusten jazzigen Moves.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 6,50 €       |

## 6. Theater und Kreatives

### 6.1 Schauspielwerkstatt „Schau und spiel!“

SCHAUEN und SPIELEN wollen wir – mit allen Sinnen, mit unserem Körper, mit unseren Gefühlen, und vor allem: GEMEINSAM mit den anderen.

Der Kurs wird zu einer spannenden Entdeckungsreise, was so alles in einer Schulklasse stecken kann und durch Improvisationen sowie kleinen Szenen zum Vorschein kommt.

| Dauer                            | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P.                          |
|----------------------------------|--------------|---------------|------------|---------------------------------------|
| wahlweise halber oder ganzer Tag | ab 1. Klasse | Schullandheim | 0          | 6 € (halber Tag)<br>12 € (ganzer Tag) |

weitere Infos unter [www.bettina-schoenberg.de](http://www.bettina-schoenberg.de)

### 6.2 Wir bauen einen Lehmofen!

Mit dem ältesten aller Baumaterialien werden wir einen schönen Lehmofen bauen, in dem auch schon bald ein kleines Feuer prasseln wird. Nach getaner Arbeit werden wir hier gleich leckere Pizzasaschen oder Stockbrot backen. Anstatt einen Ofen zu bauen, können auch in Absprache schöne Lehmskulpturen errichtet werden.

| Dauer         | Klasse       | Ort                    | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------------|--------------|------------------------|------------|--------------|
| ca. 4 Stunden | ab 1. Klasse | Umgebung Schullandheim | 0 km       | 10,00 €      |

### 6.3 Filzen

Ihr lernt die hohe Kunst des Filzens, direkt von einer Schäfersfrau, die auch viel über das Leben der Schäfer und die Wolle erzählen kann, die ihr im Kurs zu schönen Tieren oder anderen Gegenständen verwandeln werdet.

| Dauer         | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 Stunden | ab 1. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,50 €       |

### 6.4 Mosaikwerkstatt

Die faszinierende Bilderwelt der Antike, in der die Mosaiktechnik erfunden wurde, regt die Phantasie für eigene Werke an. Aus vielen farbigen Steinchen legen wir nach römischen Vorlagen oder aus der eigenen Vorstellung heraus Mosaikbilder, die auch als Mitbringsel mit nach Hause genommen werden.

| Dauer     | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-----------|--------------|---------------|------------|--------------|
| 2,5 - 3 h | ab 1. Klasse | Schullandheim | 0          | 10,00 €      |

weitere Infos unter [www.cultheca.de](http://www.cultheca.de)

### 6.5 Druckwerkstatt

Drucksachen in maschineller Massenaufgabe begegnen uns täglich. Wir dagegen beschäftigen uns mit dem uralten Hand-Werk des Druckens, bei dem spannende Einzelwerke entstehen. Mit verschiedenen Materialien, die Phantasie und Kreativität anregen, drucken wir originelle Bilder zur Erinnerung an den Schullandheimaufenthalt. Bei schönem Wetter sammeln wir die Materialien selber in der freien Natur.

| Dauer       | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-------------|--------------|---------------|------------|--------------|
| 2,5 h - 3 h | ab 1. Klasse | Schullandheim | 0          | 10,00 €      |

### 6.7 Freskowerkstatt

Die Besonderheit von Bildern lag früher nicht nur in der Motivwahl und in der künstlerischen Gestaltung, sondern auch in der Herstellung selbst. Wir mischen selbst gemeinsam die Farben an und malen nach antiken und mittelalterlichen Vorlagen.

| Dauer     | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-----------|--------------|---------------|------------|--------------|
| 2,5 - 3 h | ab 1. Klasse | Schullandheim | 0          | 10,00 €      |

weitere Infos unter [www.culthea.de](http://www.culthea.de)

### 6.8 Historischer Spieleparcours

Zurückversetzt in die Spielwelt vergangener Jahrhunderte erleben die Kinder Freizeitvergnügen ohne Technik und Computer. Ob Geschicklichkeits-, Bewegungs- oder Gruppenspiele, manches erscheint uns heute ungewohnt und fremd, gerade deswegen aber faszinierend und spannend. Wir probieren aus und basteln Spiele von der Antike bis zur Neuzeit.

| Dauer     | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-----------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 2,5 h | ab 1. Klasse | Schullandheim | 0          | 10,00 €      |

weitere Infos unter [www.culthea.de](http://www.culthea.de)

### 6.9 Anti-Aging, Wellness, Beautyjunkies – Wahre Schönheit kommt von innen? Schönheit und Körperpflege durch die Jahrhunderte

Bleiweiß für vornehme Blässe, Eselsmilch für weiche Haut und Urin für strahlende Zähne... Anhand unterschiedlicher Beispiele aus verschiedenen Zeiten setzen sich die Schüler kritisch mit Schönheitsidealen und ihrem Wandel sowie Wegen und Mitteln der Kosmetik auseinander. Nach alten Rezepten werden wohlduftende Salben und Öle kreiert. Der letzte Schrei sind schönheitsfördernde Gesichtsmasken mit Beispielen aus mehreren Epochen.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0          | 10,00 €      |

weitere Infos unter [www.culthea.de](http://www.culthea.de)

## 7. Suchtprävention

In den Workshops sollen die Kinder und Jugendlichen ohne den „erhobenen Zeigefinger“ gemeinsam den verantwortungsbewussten Umgang mit Suchtmitteln lernen und dabei erfahren, wie man auch ohne den Konsum von Stoffen und Medien sein Leben genießen kann. Es besteht die Möglichkeit, während des Schullandheimaufenthaltes mehrere thematisch aufeinander aufbauende Workshops zu buchen.

### 7.1 Süchte und Suchtmittel im Alltag

Welche Süchte und Suchtmittel begegnen mir im Alltag? Welche Gefahren sind verborgen? Wie gehe ich mit diesen Dingen um? Was machen diese Dinge mit mir?

Die Schüler tragen hier gemeinsam ihre vorhandenen Kenntnisse zusammen und bekommen spielerisch die Informationen, die jeder über legale und illegale Suchtmittel haben sollte.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |

### 7.2 Spaß und Erleben ohne Drogen

Was bedeutet Spaß für mich? Wie kann ich genießen? Was macht einen coolen Typen aus und wie werde ich bei meinen Freunden anerkannt? Was macht mich stark?

In diesem Workshop geht es um die Dinge, die allein oder in der Gruppe Spaß machen. Wer findet Anerkennung und welches Verhalten führt dazu, beliebt zu sein? Es sollen Wege gefunden werden, eine sinnvolle Gestaltung von Schulalltag und Freizeit zu finden, die nicht besonderer Hilfsmittel bedürfen, die Selbstvertrauen schaffen und eigene Stärke vermitteln.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |

### 7.3 Was bedeutet mir mein Computer, soziales Netzwerk und Co.?

Gibt es heute noch eine Freizeit ohne Wii, Xbox und Playstation? Welche Gefahren lauern in der virtuellen Welt?

Heute geht es darum, zunächst die Erfahrungen der Schüler zu sammeln und gemeinsam zu bearbeiten. Das zentrale Thema ist die Bedeutung dieser Medien für die Kinder im Alltag, verbunden mit der Frage, wann sich der Austausch im Netz und das Spiel so weit verselbstständigt haben, dass der Umgang nicht mehr gesund ist.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 5. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 5,00 €       |



## 8. Zirkus

### 8.1 Zirkuskünste - Schnupperkurs

In diesem Workshop nähern wir uns spielerisch den Zirkuskünsten. Nach einem fröhlichen Warm up erfahren wir allerlei Tricks und Kniffe bei Teller drehen, Jonglage, Akrobatik, Stelzen gehen, u.v.m. Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewicht und Koordination gefördert.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 9,50 €       |

### 8.2 Zirkuskünste - Artist/in in einem Tag

Wir werden uns in diesem Kurs spielerisch mit Teller drehen, Jonglage, Akrobatik, Stelzen gehen und Clownerie beschäftigen. Am Nachmittag werden mit dem Erlernten kleine Nummern erarbeitet, die in einer abendlichen Aufführung dargeboten werden. Die Freude an der Bewegung steht im Mittelpunkt, gleichzeitig werden Konzentration, gegenseitiges Vertrauen, Gleichgewicht und Koordination gefördert.

| Dauer | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-------|--------------|---------------|------------|--------------|
| 1 Tag | ab 2. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 15,00 €      |

### 8.3 Clown-Theater

Der Clown ist wundervoll neugierig und spontan. Der Clown spielt ganzkörperlich und ausgelassen kindlich. Seine rote Nase ist die kleinste Maske der Welt. Mit viel Spaß entdecken wir unseren Clown und erspielen uns einige Clownszenen.

Am Ende des Tages steht eine kleine Clown-Theater Aufführung.

| Dauer | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|-------|--------------|---------------|------------|--------------|
| 1 Tag | ab 4. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 15,00 €      |

### 8.4 Jonglieren

Jonglieren ist eine Fertigkeit, die, bei richtiger Anleitung, jeder schnell lernen kann. Jonglieren macht Spaß, fördert Konzentration, Rhythmusgefühl, Koordination und Wahrnehmung. Als Vorbereitung werden verschiedene spielerische Übungen zum Einsatz kommen, die die koordinativen und rhythmischen Voraussetzungen schaffen.

| Dauer   | Klasse       | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 4. Klasse | Schullandheim | 0 km       | 9,50 €       |

## 9. Fremdsprachenkompetenz

### Englisch

In englischer Sprache werden Alltagssituationen, die den Kindern bekannt sind aber auch Geschichten, die gespielt werden können und den Kindern Spaß machen, erarbeitet. Die Projekte sind in drei Teile gegliedert, mit jeweils ca. 15 Min. Pause. Spiele und kleine Geschichten können zur Auflockerung immer wieder eingeschoben werden.

Das Sprachniveau wird den jeweiligen Sprachkenntnissen der Kinder angepasst.

| Dauer   | Klasse         | Ort           | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|----------------|---------------|------------|--------------|
| ca. 3 h | 2. - 7. Klasse | Schullandheim | 0          | 6,50 €       |

### 9.1 All around the forest

What's going on in the forest? Who lives there? Sometimes, we don't see the obvious. In different activities we try to find out something about life in the forest. What do animals eat and leave behind? How does the moss and the bark of a tree feel? What can we do with things we find in the forest? What can we eat from the forest?

In a scrapbook the children can record everything they find interesting. Back in class, the children can talk about what they liked or disliked.

### 9.2 The Bavarian Sound-Department: A radio play

- Different keywords, depending on the age of the children, are introduced (chair, to run, to cry, to sing, rain) and also possible activities to make the different sounds (whistling - wind).
- We talk about a possible story with different keywords. In groups children choose the keywords they like to make up a radio play.
- In the different groups the children make up their story. The children play the story to the others.

### 9.3 What's your favourite food?

- We talk about different kinds of food. Children tell each other about their favourite food. What does my mom cook? What do you eat in a restaurant? What do you eat for breakfast? What do you like to drink?
- Can you think of different foods?  
We try to find the different sorts of food and make food groups.  
The children discuss "What is good for my teeth".
- What do we need to make a fruit salad?  
Kitchen-tools like knife, fork, plate, glass, bowl  
What kinds of fruit do we need?  
We set a table and eat the fruit salad  
We do the dishes. What do we need to do the dishes?



# 10. Archäologie und Geschichte

## 10.1 Schloss Prunn



In imposanter Lage, hoch über dem idyllischen Altmühltal, befindet sich das Schloss Prunn. Grundmauern und Burgfried stammen noch aus dem 12. Jahrhundert. Hier wurde auch eine Handschrift des berühmten Nibelungenliedes gefunden. Die Räume sind mit historischem Mobiliar, Gemälden und Gobelins ausgestattet. Im Rahmen einer spannenden und zugleich kostenlosen Führung werden Einblicke in das mittelalterliche Leben gewährt.

| Besichtigungsdauer | Ort   | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeiten   |
|--------------------|-------|------------|----------|--|
| ca. 0,45 h         | Prunn | ca. 4 km   | -        | Apr. - Okt. täglich von 9.00 - 17.00 Uhr;<br>von Nov. - Mrz. von 10.00 - 15.30 Uhr außer Mo. |

Sonstiges: Es besteht die Möglichkeit eine attraktive Wanderung (einfach ca. 4 km) vom Schullandheim bis zur Burg zu unternehmen, siehe auch 12.1., S. 28.

## 10.2 Leben wie unsere Vorfahren

Der Herrenhof in Oberhofen bietet mit seinen beeindruckenden Nachbauten den perfekten Rahmen für einen Einblick in das Leben unserer Vorfahren. Die Schüler können hier unter fachlicher Anleitung keltische Gefäße nachtöpfeln, Höhlenlampen und kleine Schmuckstücke herstellen und vieles mehr.

| Dauer   | Klasse       | Ort       | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|-----------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 3. Klasse | Oberhofen | 9 km       | 5,50 €       |

## 10.3 Graben (fast) wie echte Archäologen

Wie arbeiten eigentlich Archäologen? Was ist alles im Boden verborgen? Kinder finden dies spielerisch heraus, indem sie – eingeteilt in verschiedene Teams – „Ausgrabungen“ anstellen und die Ergebnisse anschließend gemeinsam bewerten. Zum Abschluss gibt es dann leckeres Stockbrot für alle.

| Dauer   | Klasse       | Ort       | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|-----------|------------|--------------|
| ca. 3 h | ab 5. Klasse | Oberhofen | 9 km       | 4,50 €       |



## 10.4 Tropfsteinhöhle Schulerloch - Höhlenmensch und Feuerschlag

Ein lebendiger Streifzug durch die Steinzeit - Wie haben die Menschen in der Steinzeit das Feuer entfacht? Wie konnten die Steinzeit-Menschen in der rauen, eiszeitlichen Umgebung überleben? Welche Fertigkeiten lagen zu Grunde?

Theoretische (Höhlen- & Ur-)Geschichte wird durch museumspädagogische Vorführungen praxisnah vermittelt. In die Führung werden verschiedene „Aktionsphasen“ eingeflochten.

| Dauer   | Klasse  | Ort                        | Entfernung | Kosten                                    |
|---------|---------|----------------------------|------------|---|
| ca. 2 h | 1. - 7. | zwischen Essing u. Kelheim | ca. 10 km  | eine Klasse: 150 €<br>zwei Klassen: 225 € |

Hinweis: Die archäotechnischen Vorführungen finden außerhalb der Höhle statt. Falls zusätzlich eine Höhlenführung gewünscht wird, ist diese zusätzlich zu buchen (siehe Programmpunkt 13.4). Bei Schlechtwetter findet die Führung in einem regengeschützten Bereich statt.

## 10.5 Tropfsteinhöhle Schulerloch - "Staunen & Erfahren"

Praxisorientierte Vermittlung des Bio- & Geotops Höhle und deren kulturgeschichtlichen Aspekte. Faszinierende Finsternis-Erfahrungen und spielerische Vermittlung der Höhlen- & Tropfsteinentstehung in Kombination mit Vorführmaterial gestalten unsere einstündige Sonderführung. Mit Impulsfragen, Achtsamkeitsübungen, Koordinationsspielen, Raum-Klang-Erfahrungen, lebendig erzählten Geschichten, Licht-Musik-Vorführung lassen wir die Kinder engagiert erfahren, welche Wunder uns die Natur geschaffen hat.

| Dauer   | Klasse  | Ort                        | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|---------|----------------------------|------------|--------------|
| ca. 1 h | 1. - 7. | zwischen Essing u. Kelheim | ca. 10 km  | 4,50 €       |

# 11. Berufsbildung / Betriebsbesichtigungen

## 11.1 Dem Schreinerhandwerk auf die Finger geschaut

Die Schüler erleben in der Schreinerei Mayer, wie aus Holz fertige Gebrauchsgegenstände wie z. B. Türen oder Möbelstücke angefertigt werden. Natürlich gibt der Tischlermeister gerne Auskunft über sein Berufsleben und das Schreinerhandwerk. Fragen sind erwünscht...

| Dauer   | Klasse       | Ort          | Entfernung | Kosten p. P. |
|---------|--------------|--------------|------------|--------------|
| ca. 2 h | ab 6. Klasse | Jachenhausen | 3 km       | -            |

## 12. Wanderungen sowie Lehr-/ und Erlebnispfade

### 12.1 Wanderungen ausgehend vom Schullandheim



Die herrliche Juralandschaft rund um das Schullandheim lädt zum Wandern ein. Detailliertes Kartenmaterial kann im Schullandheim entliehen werden.

Folgende Wanderungen sind besonders zu empfehlen:

- Wanderungen zum Schloss Prunn (einfach ca. 4 km, ca. 1-1,5 Stunden Rundwanderung über Klammhöhle und Buchleite ca. 10 km 2,5 - 3 Stunden). Am Schloss Prunn besteht die Möglichkeit an einer kostenlosen Führung teilzunehmen (siehe Punkt 10.1).
- Fossiliensteinbruch Jachenhausen (einfach ca. 4,5 km, ca. 1-1,5 Stunden, Rundwanderung über Ried, Emmertal ca. 14 km 3,5 Stunden). Es sollte noch mindestens eine Stunde Aufenthalt am Steinbruch zum Fossilien sammeln eingeplant werden.
- Schloss Eggersberg über Ruine Tachenstein (einfach ca. 4,5 km, Rundwanderweg über den Jägerfelsen ca. 11 km, ca. 2,5 - 3 Stunden).

### 12.2 Drei – Burgen – Steig



Eine Wanderung entlang eines naturkundlichen/historischen Lehrpfades führt an den Ruinen Rabenstein und Tachenstein vorbei, die hoch über dem Altmühltal auf zwei Felsmassiven thronen. Auf dem Weg liegt auch die Rosenberg. Dort kann man eine Falknerei besichtigen (siehe Programmpunkt 13.3).

| Wanderzeit | Weglänge | Ort        | Entfernung | Schwierigkeitsgrad |
|------------|----------|------------|------------|--------------------|
| ca. 2 h    | ca. 5 km | Riedenburg | 3 km       | mittel             |

### 12.3 Erlebnispfad Juralandschaft



Auf dem Erlebnispfad Juralandschaft erfährt man Wissenswertes zu den verschiedenen Aspekten, die diese Gegend prägen: Von der Entstehung des Kalkgesteins im Jurameer über weltberühmte Fossilienfunde bis hin zur Bedeutung der artenreichen Trockenrasen. Der Weg führt unter anderem an den Klauenhöhlen vorbei, in denen schon vor Urzeiten die Höhlenmenschen Unterschlupf gefunden haben. Ein besonderer Augenschmaus ist der Blautopf bei der Weihermühle, eine Karstquelle mit azurblauer Färbung.

| Wanderzeit | Weglänge | Ort    | Entfernung | Schwierigkeitsgrad |
|------------|----------|--------|------------|--------------------|
| ca. 2,5 h  | ca. 5 km | Essing | 9 km       | leicht bis mittel  |

## 13. Sehenswürdigkeiten, Ausflugsziele, Sonstiges

### 13.1 Befreiungshalle Kelheim



Hoch auf dem Michelsberg steht die Befreiungshalle. Der monumentale Rundbau, im Auftrag von König Ludwig I. von Bayern errichtet, erinnert an die Befreiungskriege gegen Napoleon. Unter anderem sind 34 Siegesgöttinnen zu besichtigen.

| Besichtigungsdauer | Ort     | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeit   |
|--------------------|---------|------------|----------|--|
| ca. 1 h            | Kelheim | 9 km       | -        | April-Sept. 9.00 - 18.00<br>Okt. - Mrz: 9.00 - 16.00 |

*Hinweis: Es besteht die Möglichkeit einer Führung. Hierfür fallen Kosten pro Klasse von 42,00 € an. Buchung über das Schullandheimwerk.*

### 13.2 Kloster Weltenburg und Asamkirche



Die Benediktiner-Abtei Weltenburg, das älteste Kloster Bayerns, wurde um 600 n. Chr. von Columbaner-Mönchen gegründet. Als besondere Sehenswürdigkeit gilt die wunderbare Barockkirche, ein Werk der Gebrüder Asam. Diese barocke Kostbarkeit wurde zwischen 1716 und 1751 geschaffen. In phänomenalen Licht-Schatten-Effekten zeigt sie den Weg des Christen zum Himmel. Bei einer Führung (Dauer ca. 30 min.) erfahren die Kinder nicht nur vieles über das Bauwerk und können darüber hinaus Fragen zum Klosterleben stellen. Bei einem Besuch des neu eröffneten Infozentrums im alten Felsenkeller der Brauerei wird anhand von Schautafeln und Museumsvitrinen über 1400-jährige Geschichte des Klosters anschaulich gemacht. In einem Nebenraum ist der Flusslauf der Donau nachgebildet und in einer Diapanorama-Show erfährt der interessierte Gast Wissenswertes über Flora und Fauna des Donaudurchbruchs. Ein rund 20 Minuten umfassender Film gewährt einen Einblick in das Leben und Arbeiten der Mönche von heute. Der Besuch des Klosters kann gut mit einer kleinen Wanderung (ca. 30 min.) zu dem Römerkastell auf dem Frauenberg verbunden werden. Eine Anreise per Boot durch den Donaudurchbruch rundet den Ausflug zum Kloster Weltenburg optimal ab.

| Besichtigungsdauer | Ort        | Entfernung | Eintritt                        | Öffnungszeit                                      |
|--------------------|------------|------------|---------------------------------|---|
| ca. 3 h            | Weltenburg | 20 km      | Kirche m.<br>Führung:<br>1,50 € | tgl. von 9.00 -<br>11.00 und 12.00<br>- 17.00 Uhr |

*Hinweis: Kirchenführung bitte im Vorfeld buchen (Tel. 09441 / 204-136). Beim Besuch des Infozentrums sind zusätzlich 1,50 € Eintritt zu entrichten.*

### 13.3 Falknerei Rosenberg - Die Könige der Lüfte in freiem Flug

Während der Flugschau sind die anmutigen Flugkünste verschiedener Greifvögel vor der malerischen Kulisse einer mittelalterlichen Burganlage zu bewundern. Vor oder nach der Flugschau besteht die Möglichkeit, bei einem Rundgang über das Burggelände die Greifvögel aus nächster Nähe kennen zu lernen. In dem Burgmuseum kann man das Wissen über die Falknerei vertiefen.

| Besichtigungsdauer | Ort        | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeit   |
|--------------------|------------|------------|----------|--|
| ca. 1,5 h          | Riedenburg | ca. 4 km   | 3,50 €   | Mrz. - Okt. täglich 9.00-17.00 außer Mo.; Flugvorführungen jeweils um 11.00 u. 15.00 |

### 13.4 Tropfsteinhöhle Schulerloch bei Kelheim

Eigenregie

Neben großen Hallen und ungewöhnlichen Tropfsteinformationen, ist zweifelsohne die Hauptattraktion der „Becherstalagmit“. Ein etwa ein Meter breiter Bodenzapfen, in dessen Mitte sich ein kreisrundes Sinterbecken mit glasklarem Wasser befindet. Alle paar Sekunden fällt ein Wassertropfen von oben herab, wodurch die Natur ein einzigartiges Gebilde schuf, das von keiner anderen Höhle der Welt bekannt ist.

| Besichtigungsdauer | Ort                        | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeit                              |
|--------------------|----------------------------|------------|----------|---|
| ca. 0,5 h          | zwischen Essing u. Kelheim | ca. 10 km  | 2,20 €   | Apr. - Okt. täglich von 10.00 - 16.00 Uhr |

### 13.5 Waffen- Huf- und Hammerschmiede Hexenagger

Norbert und Wilhelmine Huber zeigen eine alte, mit Wasserkraft betriebene Eisenhammerschmiede, die schon im 14. Jahrhundert nachgewiesen ist. Im Rahmen der Führung wird auch ein Schauschmieden veranstaltet.

| Besichtigungsdauer | Ort        | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeit      |
|--------------------|------------|------------|----------|-------------------|
| ca. 0,75 h         | Hexenagger | 7,5 km     | 1,50 €   | nach Vereinbarung |

### 13.6 Badesee Sankt Agatha

Eigenregie

Der wunderschön gelegene Badesee Sankt Agatha See bietet hervorragende Freizeitmöglichkeiten und lädt neben Schwimmen auch zum Volleyballspielen ein. In der Nähe befindet sich die Sommerrodelbahn Altmühlbob (siehe 13.7).

| Ort                 | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeit    |
|---------------------|------------|----------|-----------------|
| Riedenburg, Haidhof | ca. 6 km   | -        | frei zugänglich |



### 13.7 Sommerrodelbahn Altmühlbob

Eigenregie

Ein Kreisel, hohe Steilkurven und zahlreiche „Jumps“ machen die Talfahrt auf der Sommerrodelbahn zum Erlebnis. Die Schlitten laufen spurgeführt und völlig sicher auf Edeldstahlrohren. Die Rodelbahn befindet sich in der Nähe vom Badesee Sankt Agatha (siehe 13.6).

| Ort                 | Entfernung | Preise   | Öffnungszeit                              |
|---------------------|------------|--|---|
| Riedenburg, Haidhof | ca. 6 km   | gestaffelte Preise, siehe <a href="http://www.altmuehlbob.com">www.altmuehlbob.com</a> | April - Oktober täglich 10.00 - 17.30 Uhr |

### 13.8 Erlebnisbad Keldorado

Eigenregie

Das Keldorado bietet beste Möglichkeiten für einen vergnüglichen Wasserspaß.

| Ort     | Entfernung | Eintritt  | Öffnungszeit             |
|---------|------------|---|--------------------------|
| Kelheim | ca. 18 km  | je nach Dauer, Schulklassen erhalten 20% Ermäßigung | täglich 9.00 - 20.00 Uhr |

### 13.9 Ausflug nach Regensburg

Eigenregie

Regensburg, das auf eine über 2000 Jahre alte Geschichte zurückblicken kann, bietet den Besuchern zahlreiche Sehenswürdigkeiten, Museen, Denkmäler (über 1000 Stück), Kirchen, Cafes... Nicht umsonst ist diese Stadt als UNESCO-Weltkulturerbe ausgezeichnet worden.

| Besichtigungsdauer | Ort        | Entfernung | Eintritt | Öffnungszeit |
|--------------------|------------|------------|----------|--------------|
| ca. einen Tag      | Regensburg | ca. 40 km  | -        | -            |

**Hinweis:** Zahlreiche themenbezogene Führungen sind möglich, nähere Informationen über die Tourist Info Regensburg Tel: 0941/507-4410, [www.regensburg.de](http://www.regensburg.de)

#### Impressum

Schullandheimwerk Niederbayern - Oberpfalz e. V.  
 1. Vorsitzender: Kurt Neudert  
 Geschäftsführerin: Manuela Janker  
 Lilienthalstraße 10, 93049 Regensburg  
 Tel. 0941/7082070, Fax 0941/7082074  
 Finanzamt Regensburg, Strn. 244/110/70049



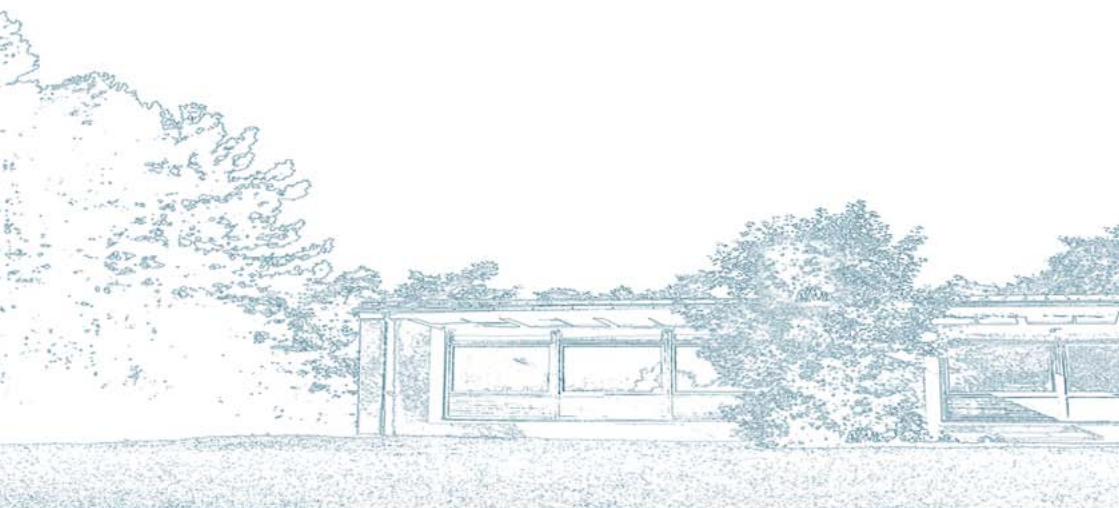
Dietfurt

Schullandheim  
Riedenburg

Regensburg

B16

Kelheim



Schullandheimwerk  
Niederbayern – Oberpfalz e.V.